

# CRAPS



## OBJETIVO

Este juego consta de cinco dados, de los cuales el tirador (apostador) escoge dos, que deben ser lanzados y rebotar contra el lado contrario de la mesa en la que se está jugando. La suma de los dados será lo que define el juego.

## ¿CÓMO SE JUEGA?

**Pass Line (Línea o buenas):** En el primer lanzamiento, conocido como el de salida, la apuesta gana obteniendo 7 u 11 y pierde con 2, 3 y 12. El 2, 3 y 12 son los llamados Craps. De no salir ninguno, el número que salga pasará a ser el punto establecido para ganar. Una vez establecido el punto, en el Pass Line sólo se gana con la repetición del punto, y se pierde con el 7. Esta apuesta paga 1 a 1.

**Don't Pass Bar (En contra o malas):** Esta apuesta es la inversa de Pass Line. De salida gana con 2 y 3, empata con 12 y pierde con 7 u 11. Una vez establecido el punto, gana sólo con el 7 y pierde sólo con la repetición del punto. Esta apuesta paga 1 a 1.

**Field:** Esta es una apuesta tiro por tiro. Gana con 2, 3, 4, 9, 10, 11 y 12; pierde con 5, 6, 7 y 8. Los números ganadores están detallados en el paño. Se paga uno a uno a excepción del 2 y el 12, que pagan el doble.



**MELINCUE**  
CASINO & RESORT



**Come:** Esta apuesta es igual al Pass Line, con la diferencia de que juega después de establecido el punto. Gana con 7 u 11 y pierde con 2, 3 y 12. De no salir ninguno de estos, la apuesta pasará dentro del box con el número que salga. Esta apuesta gana con la repetición del número donde ha encontrado la apuesta y pierde con el 7. Esta apuesta paga 1 a 1.

**Don't Come Bar (Entradas a malas):** Esta apuesta es igual al Don't Pass Line: se juega una vez establecido el punto. Pierde con 7 u 11, gana con 2 y 3 y empata con 12. De no salir ninguno de estos, la apuesta pasará a una casilla que está detrás del box del número que salga; entonces gana con 7 y pierde con dicho número. Esta apuesta paga 1 a 1.

## APUESTAS DEL CENTRO

**Hardways (Duros o difíciles):** Esta modalidad se da cuando la combinación de los dados es el doble, y la suma de estos tienen combinaciones y son el doble 2 y doble 5, que pagan 7 a 1, y el doble 3 y doble 4, que pagan 9 a 1. Estas apuestas juegan siempre y ganan sólo cuando el número sale difícil, es decir, doble; y pierden con la combinación fácil del número correspondiente o con el 7. Si sale cualquier otro número, éstas no tienen acción; el cliente puede retirar la apuesta cuando desee.

**ONE ROLL BETS:** estas son apuestas de un solo tiro, es decir que si sale el número apostado gana y si no pierde. En el tapete está escrito lo que paga cada cual. Estos números son 7, 2, 3, 11 y 12. El 7 paga 4 a 1, el 2 y 12 pagan 30 a 1, y el 3 y el 11 pagan 15 a 1. En estos números existen combinaciones que son bastante conocidas: any seven: gana con cualquier combinación de siete. HORN BET esta apuesta es la combinación de los craps y el once. HORN HIGHT: es similar al horn bet, solo que dobla la cantidad de un número específico que debe ser llamado por el jugador. También se puede apostar a las diferentes combinaciones que el jugador elija, ganando si sale la combinación elegida, estas apuestas pierden con cualquier siete y con la combinación contraria a la elegida.

**Odds (Respaldos o enganches):** Esta es una apuesta adicional, que puede respaldar al Pass Line o al Don't Pass Bar una vez establecido el punto. Los respaldos en el Come, de salida no tienen acción (no juegan); en cambio los respaldos en el Don't Come Bar tienen acción siempre.



**Place Bets (Colocar a buena):** No juegan de salida. Estas son apuestas que se realizan directamente a los números, sin tener que pasar por el Come, y son independientes del punto. Estas apuestas pagan de acuerdo a las combinaciones de los dados.

**Buy Bets (Compra):** Esta apuesta puede reemplazar a los Place Bets. El jugador paga un 5% de la apuesta y cobrará por esta apuesta como si fuera un respaldo.

**Lay Bets (Colocar en contra):** Al igual que en los Place Bets, se realizan directamente a los números, y se pagan igual que las apuestas de respaldo, pero juegan en contra de estos. Por poder jugar directamente en contra de los números sin pasar por el Don't Come o por poder jugar en contra del punto sin tener una apuesta en el Don't Pass, se cobra un 5% de lo que se gana, es decir que si se gana 20, tendrá que pagar 1. Esta comisión se cobrará por adelantado y, por supuesto, si el jugador se retira, la apuesta se le devuelve.

## GENERALIDADES

Todas las apuestas pueden ser retiradas por el jugador excepto el Pass Line. En el Don't Pass Line, el jugador puede retirar su apuesta o parte de ella, siempre avisando al croupier. Todas las jugadas que por reglas no jueguen de salida, tienen permitido jugar a la petición del jugador. No se aceptan apuestas cantadas.

Las mesas de craps funcionan con la modalidad de buena y mala, es decir que si un apostador está arrojando a pass line (buena), puede arrojar hasta que salga un siete (siete afuera), en ese momento pasaran los dados y cambiará de tirador. Si el apostador esta jugando a DONT PASS (mala), podra seguir arrojando hasta que encuentre el punto (numero establecido), allí pasaran los dados y se cambiara de tirador.

PAGOS		
Números	Respaldos	Place Bets
4 y 10	200 %	180 %
5 y 9	150 %	140 %
6 y 8	120 %	115 %

## APUESTAS SENCILLAS (Jugar en múltiplos de \$10)

	Mín	Máx
Pass Line	50	2.000
Don't Pass Bar	50	2.000
Field	50	2.000
Come	50	2.000
Don't Come	50	2.000
<b>Respaldos a favor (2 a 1)</b>		
4_10	50	4.000
5_9	50	4.000
6_8	50	4.000
<b>Respaldos en contra</b>		
4_10	100	8.000
5_9	90	6.000
6_8	60	4.800

Dependiendo del grado de partidas en mesas se podría manejar un mínimo de 100 y máximo de 3.000 en estas apuestas.

## APUESTAS DEL CENTRO

	Mín	Máx		Mín	Máx
<b>Camoninas (Hardways)</b>			7 y 11	5	400
6	5	300	3 Craps y 11	5	400
8	5	300	2 Craps y 3 Craps	5	200
4	5	400	11 y 12 Craps	5	200
10	5	400	High Low	5	200
<b>Siete (Any Seven)</b>			<b>Horn Highs (Alto a un N°)</b>		
2 Craps	5	100	2	5	250
12 Craps	5	100	12	5	250
3 Craps	5	200	11	5	500
E (11)	5	200	3	5	500
Cuadro (Horn Bet)	5	400			

Aquí se mencionan los mínimos y máximos de las apuestas más comunes, para el resto de las apuestas del cuadro central el mínimo será de 5 y el máximo a pagar será de 3.000.

El personal de Melincué Casino & Resort está a su disposición.  
No dude en realizar su consulta.